AREA TEMATICA	
Titolo progetto	Viaggio nel mondo dell'Intelligenza artificiale
Descrizione del progetto	Il progetto si propone di superare la visione semplicistica e riduttiva secondo cui gli studenti, utilizzando l'intelligenza artificiale, finiscono per copiare passivamente i contenuti prodotti. Se non addirittura scardinare la visione pessimistica per la qualel'IA costituirà una minaccia per il settore educational, più che una opportunità. Uno degli obiettivi del progetto è mostrare come la vera sfida sia potenziare la capacità dei docenti di integrare l'IA nei propri percorsi didattici, in modo consapevole e innovativo, al fine di offrire il migliore accompagnamento agli studenti di ogni età. Ma come riuscire a vincere la sfida e nel frattempo: 1) perseguire le finalità che si pone l'assessorato della Regione Siciliana con la sua circolare 12 del 10/07/2025 2) attenersi alle linee guida del MIM pubblicate il 9 agosto 2025
Obiettivi formativi	A) promuovere la conoscenza e l'utilizzo consapevole dell'IA, favorendone l'utilizzo come strumento didattico innovativo (smart education); B) sviluppare le competenze digitali di docenti e studenti, in particolar modo attraverso l'utilizzo di metodologie didattiche che possano superare i limiti della didattica tradizionale nell'utilizzo di tale strumento innovativo. C) sensibilizzare sui rischi e le implicazioni etiche dell'IA, promuovendo una "netiquette" appropriata nel suo utilizzo. D) favorire la produzione di materiali didattici multimediali che esplorino l'uso dell'intelligenza artificiale in contesti educativi**.** Tali materiali – video-lezioni, tutorial interattivi, schede operative e simulazioni – saranno realizzati direttamente da docenti e studenti, con un approccio laboratoriale e collaborativo. In questo modo non solo si stimola la creatività e il protagonismo degli attori coinvolti, ma si costruisce anche un patrimonio digitale riutilizzabile dalla scuola per continuare a perseguire gli obiettivi del progetto, garantendo sostenibilità e continuità nel tempo, senza dipendere esclusivamente da interventi esterni. E) mirare a una **comprensione complessiva dell'uso consapevole e creativo della tecnologia**
Competenze attese	Gli studenti acquisiranno competenze specifiche nel campo dell'IA, svilupperanno capacità trasversali fondamentali per il loro futuro. Si stimolerà la curiosità, l'interesse per la scienza e la tecnologia e la consapevolezza critica verso i cambiamenti sociali ed etici che derivano dall'introduzione di queste tecnologie.

Destinatari	Il progetto mira a potenziare le competenze della nostra popolazione scolastica sull'Intelligenza Artificiale (IA), a padroneggiarne le straordinarie opportunità ma anche a conoscerne i rischi potenziali. Si coinvolgerà una percentuale sostanziale di docenti, studenti e famiglie delle scuole primaria e secondaria di primo grado, garantendo un percorso inclusivo e calibrato per ogni ruolo e fascia d'età. Sarà realizzato un prodotto multimediale che costituirà l'eredità del progetto e al tempo stesso il punto di partenza per le future iniziative che l'istituto intende adottare. Numero di studenti della scuola primaria: tutte le classi quinte- tot 140 studenti circa saranno destinatari di tre unità didattiche di 8 ore ciascuna**.** Gli alunni esploreranno l'IA attraverso giochi educativi e attività pratiche. I primi concetti saranno introdotti in maniera semplice e creativa. Numero di studenti della scuola secondaria di primo grado: tutte le classi terze - tot 150 studenti saranno destinatari di tre unità didattiche di 8 ore ciascuna**.** Si offriranno a questi alunni spunti di riflessione più strutturati, con esperimenti e laboratori che aiutino a comprendere le possibili applicazioni quotidiane dell'IA e i primi aspetti etici. Si stimoleranno analisi consapevoli, dibattiti e possibili orientamenti verso futuri studi e professioni. Numero di docenti di entrambi gli ordini di scuola: circa il 50% del corpo docente (tot 30 docenti) sarà destinatario di tre unità didattiche laboratoriali di 8 ore ciascuna. Numero di famiglie (tot. 30+30): fondamentale sarà il loro coinvolgimento, attraverso la partecipazione in compresenza a due delle otto ore del corso del proprio figlio, al fine di rafforzare il legame scuola-comunità e di promuovere un approccio responsabile all'uso della IA
Risorse professionali	**team di coordinamento e progettazione** **docenti** **Eventuali esperti esterni**
Risorse materiali	Piattaforme di Programmazione e Tool di IA